

ふりかえりプリント 9月第2週⑤

答えのらんをうしろからおってから始め、おわったら自分で丸をつけましょう。

名前

A 数と計算

① 計算をしましょう。

$$7 \times 9 = \boxed{} \quad 3 \times 3 = \boxed{}$$

$$6 \times 5 = \boxed{} \quad 4 \times 4 = \boxed{}$$

$$9 \times 2 = \boxed{} \quad 8 \times 8 = \boxed{}$$

② 計算をしましょう。

$$38 + 27 = \boxed{}$$

$$45 + 36 = \boxed{}$$

③ 計算をしましょう。

$$42 \div 6 = \boxed{} \quad 56 \div 8 = \boxed{}$$

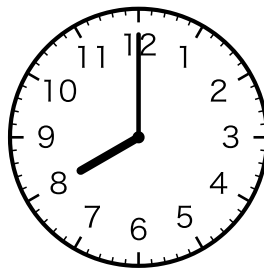
④ 計算をしましょう。

$$47 \div 6 = \boxed{}$$

$$33 \div 5 = \boxed{}$$

B かたち・長さ・時間

① とけいを見て、何時か答えましょう。



答え

② 1cmは何mmですか。

答え

③ 1kmは何mですか。

答え

④ 1時間は何分ですか。

答え

C 数とデータ

① 10と5で、いくつですか。

答え

② 100が3こと10が5こで、いくつですか。

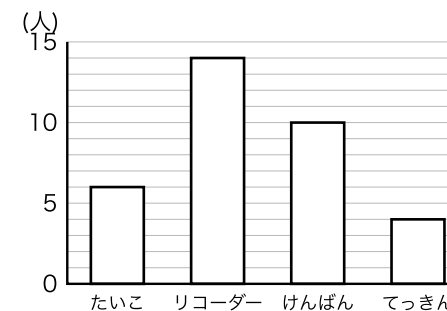
答え

③ 一万の10こ分は、いくつですか。

答え

④ すきながっきしらべのぼうグラフです。いちばん多いのは何ですか。

すきながっきしらべ



答え

こたえ (おもて)

A

$$\textcircled{1} 7 \times 9 = 63$$

$$3 \times 3 = 9$$

$$6 \times 5 = 30$$

$$4 \times 4 = 16$$

$$9 \times 2 = 18$$

$$8 \times 8 = 64$$

$$\textcircled{2} 38 + 27 = 65$$

$$45 + 36 = 81$$

$$\textcircled{3} 42 \div 6 = 7$$

$$56 \div 8 = 7$$

$$\textcircled{4} 47 \div 6 = 7 \text{あまり} 5$$

$$33 \div 5 = 6 \text{あまり} 3$$

B

① 8時

② 10mm

③ 1000m

④ 60分

C

① 15

② 350

③ 十万

④ リコーダー

まちがえた問題は
消さずに、赤で書き
なおしましょう。

3年9月2週(5) |

A①=2年

B①C①=1年 ②=2年

③④=3年

3-09-2-5 v5



まちがいを見つけたら
教えてください

名前

音読サイン

はじめてのリレー

運動会の練習で、わたしははじめてリレーの選手になった。走るのはすきだけれど、バトンをわたすのは、うまくできる気がしなかった。

はじめの練習で、わたしは後ろばかり見ていた。前の走者が近づくと、こわくなって手をひっこめてしまう。バトンは地面に落ち、みんなが「あー。」と声を上げた。顔があつくなった。

その日の帰り、同じ組のけんたくんが「合図を決めよう。」と言った。「ハイって言うから、そのまま前を見て走って。」次の日、言われたとおりにしてみた。後ろを見ないのは、こわかった。

「ハイ。」大きな声がした。手のひらに、かたい感じよくがのった。落とさなかった。ふり返ると、けんたくんが親指を立てていた。わたしは、前を向いて走り出した。

(1) 「合図」の意味に合うものを一つえらび、記号に○をつけましょう。

ア しらせるためのしるしや声

イ 走る道

ウ まけること

エ 休む時間

(2) 「わたし」がバトンを落としたのは、なぜですか。一つえらび、記号に○をつけましょう。
ア こわくて手をひっこめたから

イ ころんだから

ウ 走るのがおそいから

エ 雨がふったから

(3) けんたくんが決めようと言ったものは何ですか。文しようから二字で書きぬきましょう。

(4) 「わたし」がバトンを落とさずにすんだのは、なぜですか。文しようの言葉を使って書きましょう。

--	--	--	--	--	--

書くときのポイント

「ゝから。」でお知らせる。

「合図」という言葉を使う。

こたえ (うら)

問1 ア

問2 ア

問3 合図

問4 (例) けんたくんの「ハイ」という合図を聞いて、後ろを見ずに前を向いて走ったから。

〈○のつけ方〉

問1～問3は、答えとびったり同じなら○。
問4は〈合図〉と〈後ろを見ない(前を向く)〉が書けていれば○。

3-09-2-5 v5

3年 物語文