

ふりかえりプリント 9月第4週②

答えのらんをうしろからおってから始め、おわったら自分で丸をつけましょう。

名前

A 数と計算

① 計算をしましょう。

$$8 \times 7 = \boxed{} \quad 2 \times 9 = \boxed{}$$

$$6 \times 6 = \boxed{} \quad 4 \times 5 = \boxed{}$$

$$9 \times 3 = \boxed{} \quad 7 \times 4 = \boxed{}$$

② 筆算でしましょう。

$$312 \times 3 \quad 121 \times 6$$

③ 92まいのカードを4人で同じ数ずつ分けます。1人分は何まいですか。

答え

④ 計算をしましょう。

$$30 - (5 + 7) = \boxed{}$$

$$8 + 4 \times 5 = \boxed{}$$

B 図形・測定

① 正方形の4つの辺の長さは、どうなっていますか。

答え

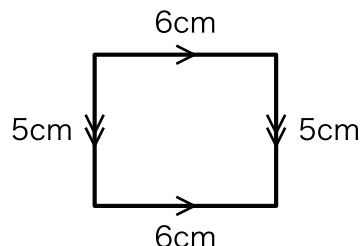
② 二等辺三角形で、長さが等しい辺は何本ありますか。

答え

③ 直角3つ分の角は何度ですか。

答え

④ 長方形です。まわりの長さは何cmですか。



答え

C 数とデータ

① かっている生き物しらべの表です。いちばん多いのは何ですか。

生き物	犬	ねこ	魚
人数(人)	11	14	6

答え

② ①の表で、犬とねこを合わせて何人ですか。

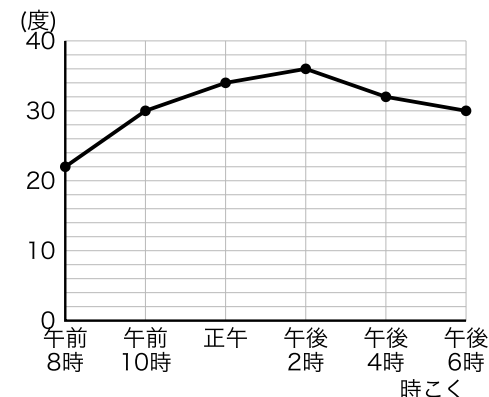
答え

③ 2.5を10倍した数はいくつですか。

答え

④ ろうかのまどぎわの気温のグラフです。気温が30度になるのは、何時と何時ですか。

ろうかのまどぎわの気温



答え

こたえ (おもて)

A

$$① 8 \times 7 = 56$$

$$2 \times 9 = 18$$

$$6 \times 6 = 36$$

$$4 \times 5 = 20$$

$$9 \times 3 = 27$$

$$7 \times 4 = 28$$

$$② 312 \times 3 = 936$$

$$121 \times 6 = 726$$

$$③ 23 \text{まい}$$

$$④ 30 - (5 + 7) = 18$$

$$8 + 4 \times 5 = 28$$

B

① みんな同じ長さ

② 2本

③ 270度

④ 22cm

C

① ねこ

② 25人

③ 25

④ 午前10時と

午後6時

まちがえた問題は消さずに、赤で書きなおしましょう。

9月 第4週 (2まい目)

| ①=2年 ②=3年

③④=4年

4-09-4-2 v6



まちがいを見つけたら教えてください

氷が水にうくわけ

名前

音読サイン

コップにジュースと氷を入れると、氷は必ず上にうかびます。同じ水からできているのに、どうして氷だけがうくのでしょう。

ものがうくかしくむかは、同じかさで比べたときの重さで決まります。まわりの水より軽ければうき、重ければしずみます。じつは、水はおおると体積がふえます。同じ重さのまま体積だけがふえるので、同じかさで比べると氷のほうが軽くなるのです。

多くのものは、冷やすと体積がへってちぢみます。水はその反対で、おおるときにふくらむという、めずらしい性質を持っています。ペットボトルに水をいっぱい入れて、こおらせるとふくらむのは、このためです。

冬の池で、氷が水面にはるのも同じ理由です。氷が上にできてふたのようになるので、その下の水は冷えずぎません。だから魚は、氷の下で冬をこすことができます。水の「めずらしい性質」が、生き物のくらしをささえているのです。

(1) 「めずらしい」の意味に合うものを一つえらび、記号に○をつけましょう。

ア あまり見られない

イ あたりまえの

ウ 新しい

エ あぶない

(2) ものがうくかしくむかは、何で決まりますか。一つえらび、記号に○をつけましょう。

ア 色の明るさ

イ 形の大きさ

ウ 同じかさで比べたときの重さ

エ できた場所

(3) 水はおおると、体積がどうなりますか。文しようから四字で書きぬきましょう。

(4) 氷が水にうくのはなぜですか。文しようの言葉を使って書きましょう。

書くときのポイント

「くから。」の形でおわらせる。

「体積」「同じかさ」を使う。

こたえ (うら)

問1 ア

問2 ウ

問3 ふえます

問4 (例) 水はおおると体積がふえるので、同じかさで比べると水より軽くなるから。

〈○のつけ方〉
問1～問3は、答えとびったり同じなら○。
問4は〈体積がふえる〉と〈同じかさで軽い〉の二つが書いていれば○。

4-09-4-2 v6

4年 説明文